

ДУБОВИК ІЛЛЯ ВЛАДИСЛАВОВИЧ

AI Automation Engineer • Інженер із впровадження ШІ та автоматизації бізнес-процесів

n8n (Self-Hosted & API) | Cloud & Local LLM (Gemini / Ollama / RTX 3090) | AI Agents & MCP | ComfyUI & FFmpeg | Python / Telethon / IoT

+38 (050) 410-19-96
Telegram: @Lancer0076
lancer454@gmail.com
Київ / Вишневе • Дистанційно / Гібрид

Очікування: від $2,000

ПРОФЕСІЙНИЙ ПРОФІЛЬ

Практикуючий інженер з автоматизації процесів та системний інтегратор ШІ-рішень із міцним фундаментом в IT-інфраструктурі (Linux, Docker, мережі), програмуванні (Python, JS, C++) та апаратній розробці (IoT / Smart Home). Спеціалізуюся на проєктуванні відмовостійких ШІ-пайплайнів «під ключ»: самостійно розгортаю локальні сервери **n8n** і генеративні моделі на власних GPU-потужностях (**RTX 3090, Ollama, ComfyUI**), інтегрую хмарні LLM (**Gemini, Claude, OpenAI, DeepSeek**), створюю автономних клієнтських ботів (**Telethon / MTProto**) та впроваджую AI-агентів через **MCP (Model Context Protocol)** для реальної економії часу бізнесу й команд.

КЛЮЧОВІ ТЕХНІЧНІ НАВИЧКИ (HARD SKILLS)

Автоматизація, CRM та Надійність API
n8n (Self-hosted Docker, REST API), **Make, Zapier**; наскрізні **CRM-інтеграції** (HubSpot, KeyCRM, Pipedrive, Odoo); ідемпотентність вебхуків, **HMAC**-захист, черги для обходу `429 Rate Limits`.

Production RAG, LangGraph та FastAPI
Qdrant, Supabase (Contextual Chunking, **Hybrid Search Dense+BM25**, **Reranker**); **FastAPI + Pydantic** (Structured Outputs); **LangGraph** (StateGraph, Checkpointer, Self-Correction), **MCP**.

Медіа-ШІ, Voice AI та Захист (LLMOps)
ComfyUI, FFmpeg; потоковий **Voice AI** (Vapi, ElevenLabs, Whisper); **Telethon (MTProto)**; моніторинг токенів і трейсів у **Langfuse**; **Guardrails** проти Prompt Injection.

Інфраструктура, Локальні GPU та IoT
Ubuntu Linux, Docker, Nginx, PostgreSQL, MariaDB / SQL, SSH; локальний інференс на **RTX 3090 (Ollama, vLLM)**, Keenetic API (**Wake-on-LAN**); **WordPress REST API**; **ESP32-S3**, C++.

РЕАЛІЗОВАНІ ПРОЄКТИ З АВТОМАТИЗАЦІЇ ТА ШІ (КЕЙСИ)

1. Автономна фабрика генерації відеоконтенту з ШІ-режисером та Wake-on-LAN

n8n • Gemini API • ComfyUI • FFmpeg • Keenetic API

- Спроєктував архітектуру зв'язаних воркфлоу в **n8n**: діалоговий Telegram-асистент зі збереженням пам'яті для брейнштормінгу та генерації промптів → мікросервіс рендерингу **ComfyUI** → автосклейка у **FFmpeg** → бот телеметрії та логів помилок.
- Реалізував **каскадну відмовостійкість LLM** (автоматичний фолбек на резервні моделі при перевантаженні API) та механізм **Frame-to-Frame Continuity** (вилучення останнього кадру попередньої сцени як стартового для наступної для безшовного відео).
- Автоматизував керування живленням: пайплайн сам пробуджує домашній GPU-сервер (RTX 3090) із гібернації через API роутера (**Wake-on-LAN**), запускає ComfyUI через SSH/Task Scheduler та відправляє готовий ролик замовнику в Telegram.

2. AI Telegram Twin — Автономний UserBot-асистент та сейлз-кваліфікатор лідів

Python • Telethon (MTProto) • Local RTX 3090 + Cloud LLM

- Розробив ядро стилометрії (**Style Mimic Core**), яке аналізує історію реальних діалогів власника та копіює його манеру письма (довжина фраз, дроблення думок на короткі повідомлення, пунктуація) окремо від бази знань та прайсу.
- Побудував **гібридний LLM-адаптер (Local + Cloud Fallback)**: пріоритетна безкоштовна й приватна генерація на локальній RTX 3090 із миттєвим перемиканням на хмарні API (Gemini / DeepSeek) під час відключень світла.
- Впровадив імітацію живої присутності (**Smart Typing**), автоматичну паузу бота при появі власника в чаті (**Smart Pause**), моніторинг тематичних груп (**Lead Radar**) та **Human-in-the-Loop** сповіщення менеджера про готовність клієнта до оплати.

3. Агентська автоматизація (MCP) та технічна оптимізація порталу Бібліотеки КНУБА

WordPress MCP • REST API • WooCommerce • Nginx

- Інтегрував AI-агентів із веб-порталом library.knuba.edu.ua через **MCP та REST API** для автоматизованого відтворення блочних макетів дизайнера (Gutenberg/Getwid), пакетного оновлення сторінок та браузерної перевірки верстки.
- Скоротив вагу медіа-контенту першого екрана на **82.3% (з 3.95 МБ до 700 КБ)**, розробив умовне відключення скриптів **WooCommerce** поза каталогом електронних видань (зменшив кількість JS-скриптів із 17 до 11), очистив БД від 11 зайвих шрифтових родин і налаштував SEO / Open Graph.

4. Хмарна екосистема навичок для AI-агентів (Antigravity Hub) та автономні боти-тестувальники

Agent Skills • Python • Godot 4 Headless • Cloud Sync

- Спроєктував синхронізований через хмару хаб кастомних навичок (`n8n-ops`, `lan-infra`, `telegram-twin`, `gamedev-ops`), що дозволяє AI-агентам на різних робочих станціях автономно проводити бекапи, валідацію та деплой JSON-воркфлоу через API без участі людини.
- Реалізував автономних headless-ботів для математичної симуляції економіки й балансу в **Godot 4**, а також Python-конвеєри автоматичного перекладу, парсингу таблиць і виправлення шрифтів для локалізації ігрових проєктів.

ДОСВІД РОБОТИ

Інженер з інфраструктури, IoT та AI-автоматизації — Парк розваг «Неополіс» (ТРЦ), Київ — 2026 – теперішній час

- Розробка та супровід повністю автоматизованих ШІ-пайплайнів у **n8n** (**ComfyUI, Gemini, Ollama, FFmpeg**), що забезпечують щоденну генерацію унікальних відеороликів і спецефектів для кількох локацій.
- Розгортання та адміністрування серверів на **Ubuntu Linux** (Docker, Nginx, MariaDB, SSH), налаштування безпечних API-шлюзів між локальними GPU-машинами та хмарними сервісами.
- Проєктування інтерактивних IoT-пристроїв на **ESP32-S3** (I2S, ESP-NOW, LoRa), розробка прототипів цифрового зв'язку, реверс-інжиніринг і відновлення складного електронного обладнання.

Технічний спеціаліст, веб-адміністратор та AI-інтегратор — Науково-технічна бібліотека КНУБА — Поточна зайнятість (сумісництво)

- Технічний розвиток, оптимізація швидкодії та автоматизація наповнення порталу бібліотеки (WordPress, WooCommerce, REST API / MCP), сприяння в обслуговуванні наукового репозитарію **DSpace**, генерація промо-матеріалів за допомогою ШІ.

Системний адміністратор / IT-викладач та розробник — КНУБА / Академія Професій Майбутнього — 2014 – 2023

- Адміністрування серверної та комп'ютерної інфраструктури університету; викладання курсів із розробки ігор (**Unity 3D, C#**), робототехніки (**Arduino / C++**), IT-інфраструктури та 3D-моделювання (одночасно до 15 груп).
- Розробка ігрових систем і симуляторів на **Godot 4 (GDScript)** та **Unity**, написання автоматизованих headless-ботів для тестування математичного балансу та Python-утиліт для автоматичної локалізації ігрових проєктів.

Інженер-проєктувальник / Головний інженер КБ (IoT / Smart Home) — «ЕраНова» (Вінтекс), Київ — 2015 – 2018

- Супровід серійного виробництва контролерів «розумного будинку» (до 200 шт./міс.), впровадження дистанційного керування через GSM/базові станції; оптимізація тестування й контролю якості, що **знизило рівень виробничого браку з 30% до 3%**.

🎓 ОСВІТА ТА СЕРТИФІКАЦІЯ

Київський національний університет будівництва і архітектури (КНУБА) (2014 – 2018)
Факультет автоматизації та інформаційних технологій • Вища освіта • Курс **Cisco**, реляційні БД та **SQL**

🌐 МОВИ

- **Українська, Російська** — вільно (експерт)
- **Англійська** — Intermediate / Technical (технічна документація, API, промпт-інжиніринг)